大丈夫。

そのため、過去のいくつかのモジュールでは、かなりの数の新しいDartの概念を取り上げました。それで、2回目のボスチャレンジを完了して、学んだことを固める時が来ました。

そしてこの課題では、Destiniというアプリを作成します。このアプリは、バンダースナッチのような自分で選んだアドベンチャーゲームです。自分で選択するアドベンチャーゲームは80年代に非常に人気があり、昔は本の形式でストーリーの一部を読み、次に進むべき道を選択して次に何が起こるかを決めていました。そして、Black Mirrorの最近のエピソードであるBandersnatchは、これを最新の形式で示しました。

基本的に、ビデオ形式で表示されるストーリーがあり、2つの選択肢のいずれかを選択できます。選択に応じて、残りはその選択に応じて変化し、展開します。

私たちのアプリは、本と最新のテレビ版の間のどこかになります。

それはアプリになるだろう。

そして、ここにはストーリーがあり、各ストーリーの後に2つの選択肢があります。そして、ユーザーが選択する選択肢に応じて、ストーリーはさまざまな方法で展開されます。

そして、このストーリー展開を計画し、ユーザーがこれをゲームとしてプレイできるようにします。

App Storeで自分で選んだアドベンチャーゲームに出くわした場合、たとえば、私のお気に入りの1つはLifelineで、これは宇宙をテーマにした物語ですが、もっとたくさんあります。この課題を完了するために、開始ファイル内に多数のTo Doを設定しました。

したがって、今後のレッスンでは、開始ファイルをダウンロードする方法、To-Doを1つずつ確認し、この最終的なアプリを構築する方法を説明します。今後のレッスンでは、このプロジェクトのすべての異なるファイルでこれらの各ToDoを実行する方法を段階的に説明します。そして、一連のアプリを通じてアプリ全体を構築します。

29ステップ。

コーヒーの準備ができたら、次のレッスンに進んで始めましょう。

幸運を祈ります。反対側でお会いしましょう。